# *Optimum Policy* Untuk Mendapatkan *Reward* Maksimum pada Sistem *Q-Learning*

Dibuat untuk memenuhi Tugas 3 matakuliah Pembelajaran Mesin



Disusun oleh:

Rama Aditya Maulana – 1301150034

IF 39 06

**Fakultas Informatika**

**Universitas Telkom**

**Bandung**

**2018**

# Analisis Masalah